



Leyes de la ciencia

M.C. Juan Carlos Olivares Rojas

Leyes (I)

- Ley de Iles: “Siempre hay una manera más fácil de hacer las cosas”.
- Ley de Murphy: “Si algo puede fallar. Fallará”.
- Segunda Ley de Scott: Cuando un error ha sido descubierto y corregido, se descubrirá que estaba bien desde el principio.



Leyes (II)

- Primera ley de Fingle: “Si un experimento funciona, es que algo ha salido mal”.
- Regla de Lunsford sobre el esfuerzo científico: “La explicación sencilla siempre sigue a la solución compleja”.
- Teorema de Stockmayer: “Si parece fácil, es difícil. Si parece difícil, es totalmente imposible”.



Leyes (III)

- Principio de incertidumbre de Heisenberg: “La ubicación de todos los objetos no se puede conocer de manera simultánea”.
- Ley de Wolter: “Si tiene tiempo, no tendrá dinero. Si tiene dinero, no tendrá tiempo”.
- Ley de Lynch: “Cuando la lucha es dura, todos desisten”.



Leyes (IV)

- Ley de Lagsam: “1. Todo depende, 2. Nada es para siempre, 3. Todo es algunas veces”.
- El factor chi: “Cantidad = 1/calidad”.
- Ley de Allen: “Casi en todo es más fácil entrar que salirse”.



Leyes (V)

- Postulado de Perkin: “Entre más grande son, más duro pegan”.
- Regla 90/90 sobre el trabajo: “El primer 90% de una tarea tarda el 10%, y el último 10% se llevará el otro 90%”.
- Ley de Pareto (regla 20/80): “El 20% de los clientes representan el 80% de las ventas. El 20% de los componentes representan el 80% de los costos”.



Leyes (VI)

- Ley de Edwards: “Esfuerzo x Tiempo = Constante”.
- Segunda Ley de Clarke: “La única forma de descubrir los límites de lo posible es traspasarlos en dirección de lo imposible”.
- Principio de IBM de Pollyanne: “Las máquinas deberían trabajar, los hombres pensar”.



Leyes (VII)

- Ley de Murphy sobre investigación: “Suficiente investigación respaldará cualquier teoría”.
- Ley de Young: “Todos los grandes descubrimientos se hacen por error”.
- Ley de Felson: “Robar ideas de una persona es plagio. Robárselas a muchas es investigación”.



Leyes (VIII)

- Ley de Lerman acerca de la tecnología: “cualquier problema técnico se puede superar si se cuenta con suficiente tiempo y dinero”.
- Ley de Truman: “Si no los puedes convencer, confúndelos”.



¿Preguntas?

