



INSTITUTO TECNOLÓGICO DE MORELIA

SUBDIRECCIÓN ACADÉMICA



DEPARTAMENTO DE SISTEMAS Y COMPUTACION

INSTRUMENTACIÓN DIDÁCTICA DEL PERIODO ENERO-JUNIO DE 2010

MATERIA: REESTRUCTURACION DE CODIGO (8L3) HT 4 HP 2 CR 10 NO. DE UNIDADES 4

GRUPO: A CARRERA: ING. SISTEMAS COMPUTACIONALES PROFESOR: JUAN CARLOS OLIVARES ROJAS

UNIDAD NO. 1. INTRODUCCION

OBJETIVO DE APRENDIZAJE: EL ALUMNO INVESTIGARÁ LOS TÉRMINOS BÁSICOS DE LA REESTRUCTURACIÓN DE CÓDIGO E IDENTIFICARÁ EL PROBLEMA

Contenidos ¿Qué aprender?	Actividades del Facilitador ¿Qué hacer para ayudar a que el participante aprenda?	Actividades del Participante ¿Qué hacer para aprender?	Productos de Aprendizaje	Tiempo
1.1 SUBTEMA 1.1 DEFINICIÓN 1.2 SUBTEMA 1.2 CONSTRUYENDO CÓDIGO SOBRE CÓDIGO YA DESARROLLADO. 1.3 SUBTEMA 1.3 PASOS DE LA REESTRUCTURACIÓN 1.4 SUBTEMA 1.4 PROBLEMAS DE LA REESTRUCTURACIÓN	- EXPOSICIÓN DEL TEMA EJEMPLOS DE REESTRUCTURACIÓN	- EXPOSICIÓN DEL TEMA REESTRUCTURACIÓN DE CódIGOS	- EJEMPLIFICACION DE REESTRUCTURACIÓN	- 20 hrs.

Materiales de Apoyo	Equipo Requerido	Fuentes de Información
- DIAPOSITIVAS DEL CURSO	- PC, CAÑON, PIZARRÓN Y PLUMONES	- FOWLER, M., REFACTORING

Criterios de Acreditación



INSTITUTO TECNOLÓGICO DE MORELIA



SUBDIRECCIÓN ACADÉMICA

- 50%-70% EXAMEN
30-50% TRABAJOS

OBSERVACIONES

- LAS PONDERACIONES DEPENDEN DE LA CANTIDAD DE TRABAJOS ENTREGADOS

Fecha de la entrega de la instrumentación

VO.BO. DEL JEFE DEL DEPARTAMENTO DE SISTEMAS Y COMPUTACION:



INSTITUTO TECNOLÓGICO DE MORELIA

SUBDIRECCIÓN ACADÉMICA



DEPARTAMENTO DE SISTEMAS Y COMPUTACION

INSTRUMENTACIÓN DIDÁCTICA DEL PERIODO ENERO-JUNIO DE 2010

MATERIA: REESTRUCTURACION DE CODIGO (8L3) HT 4 HP 2 CR 10 NO. DE UNIDADES 4

GRUPO: A CARRERA: ING. SISTEMAS COMPUTACIONALES PROFESOR: JUAN CARLOS OLIVARES ROJAS

UNIDAD NO. 2. PRINCIPIOS DE REESTRUCTURACIÓN

OBJETIVO DE APRENDIZAJE: EL ESTUDIANTE APRENDERÁ EL ORIGEN DE LA REESTRUCTURACIÓN E IDENTIFICARÁ LAS CONDICIONES PROPICIAS PARA C

Contenidos ¿Qué aprender?	Actividades del Facilitador ¿Qué hacer para ayudar a que el participante aprenda?	Actividades del Participante ¿Qué hacer para aprender?	Productos de Aprendizaje	Tiempo
2.1 SUBTEMA 2.1 CONDICIONES DE LA REESTRUCTURACIÓN 2.2 SUBTEMA 2.2 REESTRUCTURACIÓN Y DISEÑO 2.3 SUBTEMA 2.3 REESTRUCTURACIÓN Y DESEMPEÑO 2.4 SUBTEMA 2.4 ORIGEN DE LA REESTRUCTURACIÓN	- EXPOSICIÓN DEL TEMA DISEÑO DE SISTEMAS REESTRUCTURACIÓN DE CÓDIGOS	- ESTUDIO INDEPENDIENTE REESTRUCTURACIÓN DE CÓDIGOS	- REESTRUCTURACIÓN DE CÓDIGOS Y REDISEÑO DE APLICACIONES	- 20 hrs.

Materiales de Apoyo	Equipo Requerido	Fuentes de Información
- DIAPOSITIVS DEL CURSO	- PC, CAÑON, PIZARRON Y PLUMONES	- FOWLER, M., REFACTORING



INSTITUTO TECNOLÓGICO DE MORELIA



SUBDIRECCIÓN ACADÉMICA

Criterios de Acreditación

- 50%-70% EXAMEN
30%-50% TRABAJOS

OBSERVACIONES

- LAS PONDERACIONES DEPENDEN DE LA CANTIDAD DE TRABAJOS ENTREGADOS

Fecha de la entrega de la instrumentación

VO.BO. DEL JEFE DEL DEPARTAMENTO DE SISTEMAS Y COMPUTACION:



INSTITUTO TECNOLÓGICO DE MORELIA

SUBDIRECCIÓN ACADÉMICA



DEPARTAMENTO DE SISTEMAS Y COMPUTACION

INSTRUMENTACIÓN DIDÁCTICA DEL PERIODO ENERO-JUNIO DE 2010

MATERIA: REESTRUCTURACION DE CODIGO (8L3) HT 4 HP 2 CR 10 NO. DE UNIDADES 4

GRUPO: A CARRERA: ING. SISTEMAS COMPUTACIONALES PROFESOR: JUAN CARLOS OLIVARES ROJAS

UNIDAD NO. 3. MALOS HÁBITOS DE LA CODIFICACIÓN

OBJETIVO DE APRENDIZAJE: EL ALUMNO REALIZARÁ UNA INVESTIGACIÓN PARA CONOCER Y APRENDER LOS ERRORES QUE GENERALMENTE SE COMETEN

Contenidos ¿Qué aprender?	Actividades del Facilitador ¿Qué hacer para ayudar a que el participante aprenda?	Actividades del Participante ¿Qué hacer para aprender?	Productos de Aprendizaje	Tiempo
3.1 SUBTEMA 3.1 CÓDIGO DUPLICADO 3.2 SUBTEMA 3.2 CODIFICACIÓN EXCESIVA 3.3 SUBTEMA 3.3 MAS DISEÑO 3.4 SUBTEMA 3.4 PRUEBAS	- EXPOSICIÓN DEL TEMA MODELADO DE SISTEMAS REESTRUCTURACIÓN DE CÓDIGOS	- ESTUDIO INDEPENDIENTE TRABAJO COLABORATIVO	- REESTRUCTURACIÓN DE CÓDIGOS	- 20 hrs.

Materiales de Apoyo	Equipo Requerido	Fuentes de Información
- DIAPOSITIVAS DEL CURSO	- PC, CAÑÓN, PIZARRÓN Y PLUMONES	- FOWLER, M., REFACTORING

Criterios de Acreditación
- 50%-70% EXAMEN 30%-50% TRABAJOS



INSTITUTO TECNOLÓGICO DE MORELIA



SUBDIRECCIÓN ACADÉMICA

OBSERVACIONES

- LAS PONDERACIONES DEPENDEN DE LA CANTIDAD DE TRABAJOS ENTREGADOS

Fecha de la entrega de la instrumentación

VO.BO. DEL JEFE DEL DEPARTAMENTO DE SISTEMAS Y COMPUTACION:



INSTITUTO TECNOLÓGICO DE MORELIA



SUBDIRECCIÓN ACADÉMICA

DEPARTAMENTO DE SISTEMAS Y COMPUTACION

INSTRUMENTACIÓN DIDÁCTICA DEL PERIODO ENERO-JUNIO DE 2010

MATERIA: REESTRUCTURACION DE CODIGO (8L3) HT 4 HP 2 CR 10 NO. DE UNIDADES 4

GRUPO: A CARRERA: ING. SISTEMAS COMPUTACIONALES PROFESOR: JUAN CARLOS OLIVARES ROJAS

UNIDAD NO. 4. REESTRUCTURACIÓN DEL CÓDIGO

OBJETIVO DE APRENDIZAJE: EL ALUMNO INVESTIGARÁ LAS TÉCNICAS DE REESTRUCTURACIÓN NECESARIAS PARA CORREGIR LOS ERRORES DE CÓDIGO

Contenidos ¿Qué aprender?	Actividades del Facilitador ¿Qué hacer para ayudar a que el participante aprenda?	Actividades del Participante ¿Qué hacer para aprender?	Productos de Aprendizaje	Tiempo
4.1 SUBTEMA 4.1 ANÁLISIS PARA UNA ADECUADA REESTRUCTURACIÓN 4.2 SUBTEMA 4.2 MÉTODOS 4.3 SUBTEMA 4.3 SIMPLIFICACIÓN 4.4 SUBTEMA 4.4 GENERALIZACIÓN	- EXPOSICIÓN DEL TEMA MODELADO DE APLICACIONES REESTRUCTURACIÓN DE CÓDIGOS DE EJEMPLO	- ESTUDIO INDIVIDUAL TRABAJO COLABORATIVO	- REESTRUCTURACIÓN DE CÓDIGOS	- 20 hrs.

Materiales de Apoyo	Equipo Requerido	Fuentes de Información
- DIAPOSITIVAS DEL CURSO	- PC, CAÑÓN, PIZARRÓN Y PLUMONES	- FOWLER, M., REFACTORING

Crterios de Acreditación



INSTITUTO TECNOLÓGICO DE MORELIA



SUBDIRECCIÓN ACADÉMICA

- 50%-70% EXAMEN
30%-50% TRABAJOS

OBSERVACIONES

- LAS PONDERACIONES DEPENDE DE LA CANTIDAD DE TRABAJOS ENTREGADOS

Fecha de la entrega de la instrumentación

VO.BO. DEL JEFE DEL DEPARTAMENTO DE SISTEMAS Y COMPUTACION: