



INSTITUTO TECNOLÓGICO DE MORELIA

SUBDIRECCIÓN ACADÉMICA



DEPARTAMENTO DE SISTEMAS Y COMPUTACION

INSTRUMENTACIÓN DIDÁCTICA DEL PERIODO ENERO-JUNIO DE 2010

MATERIA: PLANIFICACION Y MODELADO (7L4) HT 3 HP 2 CR 8 NO. DE UNIDADES 4

GRUPO: A CARRERA: ING. SISTEMAS COMPUTACIONALES PROFESOR: JUAN CARLOS OLIVARES ROJAS

UNIDAD NO. 1. PROCESOS DE LA INGENIERÍA DE REQUERIMIENTOS.

OBJETIVO DE APRENDIZAJE: EL ESTUDIANTE CONOCERÁ Y DISCRIMINARÁ LOS TIPOS DE REQUERIMIENTOS PARA UN PROYECTO DE SOFTWARE.

Contenidos ¿Qué aprender?	Actividades del Facilitador ¿Qué hacer para ayudar a que el participante aprenda?	Actividades del Participante ¿Qué hacer para aprender?	Productos de Aprendizaje	Tiempo
1.1 SUBTEMA 1.1 REQUERIMIENTOS DE PROCESO. 1.2 SUBTEMA 1.2 REQUERIMIENTOS DE LOS USUARIOS (ACTORES INVOLUCRADOS). 1.3 SUBTEMA 1.3 REQUERIMIENTOS PARA EL ANÁLISIS Y NEGOCIACIÓN. 1.4 SUBTEMA 1.4 REQUERIMIENTOS PARA LA GESTIÓN.	- EXPOSICIÓN DEL TEMA EJEMPLIFICACIÓN DE DIVERSAS TÉCNICAS DE REQUERIMIENTOS	- ESTUDIO INDEPENDIENTE REALIZACIÓN DE ING. DE REQUERIMIENTOS Y ANÁLISIS DEL PROYECTO	- DEF. DE ING. DE REQUERIMIENTOS APLICACIÓN DE DIVERSAS TÉCNICAS DE ING. DE REQUERIMIENTOS	- 20 hrs.



INSTITUTO TECNOLÓGICO DE MORELIA



SUBDIRECCIÓN ACADÉMICA

Materiales de Apoyo	Equipo Requerido	Fuentes de Información
- DIAPOSITIVAS DEL CURSO	- PC, CAÑON	- PRESSMAN R., INGENIERÍA DE SOFTWARE, 6A EDICIÓN.

Criterios de Acreditación

- 50%-70% EXAMEN
30%-50% TRABAJOS

OBSERVACIONES

- LAS PONDERACIONES DEPENDEN DE LA CANTIDAD DE TRABAJOS QUE SE DESARROLLEN

Fecha de la entrega de la instrumentación

VO.BO. DEL JEFE DEL DEPARTAMENTO DE SISTEMAS Y COMPUTACION:



INSTITUTO TECNOLÓGICO DE MORELIA

SUBDIRECCIÓN ACADÉMICA



DEPARTAMENTO DE SISTEMAS Y COMPUTACION

INSTRUMENTACIÓN DIDÁCTICA DEL PERIODO ENERO-JUNIO DE 2010

MATERIA: PLANIFICACION Y MODELADO (7L4) HT 3 HP 2 CR 8 NO. DE UNIDADES 4

GRUPO: A CARRERA: ING. SISTEMAS COMPUTACIONALES PROFESOR: JUAN CARLOS OLIVARES ROJAS

UNIDAD NO. 2. PLANIFICACIÓN DEL SISTEMA.

OBJETIVO DE APRENDIZAJE: REALIZARÁ LA PLANIFICACIÓN DE UN PROYECTO DE SOFTWARE DE UNA ORGANIZACIÓN.

Contenidos ¿Qué aprender?	Actividades del Facilitador ¿Qué hacer para ayudar a que el participante aprenda?	Actividades del Participante ¿Qué hacer para aprender?	Productos de Aprendizaje	Tiempo
2.1 SUBTEMA 2.1 PLANIFICACIÓN DEL TIEMPO. 2.2 SUBTEMA 2.2 EVALUACIÓN DEL COSTO BENEFICIO. 2.3 SUBTEMA 2.3 ESTUDIO DE VIABILIDAD. 2.4 SUBTEMA 2.4 PLANIFICACIÓN DE LA DOCUMENTACIÓN. SOFTWARE. 2.5 SUBTEMA 2.5 GESTIÓN DE LA CONFIGURACIÓN DEL SOFTWARE.	- EXPOSICIÓN DEL TEMA RESOLUCIÓN DE EJERCICIOS	- ESTUDIO INDEPENDIENTE PLANEACIÓN DE SU PROYECTO ANALISIS DE FACTIBILIDAD DEL PROYECTO	- PLANEACIÓN Y ADMINISTRACIÓN DEL PROYECTO SELECCIONADO	- 20 hrs.



INSTITUTO TECNOLÓGICO DE MORELIA



SUBDIRECCIÓN ACADÉMICA

Materiales de Apoyo	Equipo Requerido	Fuentes de Información
- DIAPOSITIVAS DEL CURSO	- PC, CAÑON, PIZARRON Y PLUMONES	- PRESSMAN, R., INGENIERÍA DE SOFTWARE, 6A. EDICIÓN

Criterios de Acreditación

- 50%-70% EXAMEN
30%-50% TRABAJOS

OBSERVACIONES

- LAS PONDERACIONES DEPENDEN DE LA CANTIDAD DE TRABAJOS

Fecha de la entrega de la instrumentación

VO.BO. DEL JEFE DEL DEPARTAMENTO DE SISTEMAS Y COMPUTACION:



INSTITUTO TECNOLÓGICO DE MORELIA

SUBDIRECCIÓN ACADÉMICA



DEPARTAMENTO DE SISTEMAS Y COMPUTACION

INSTRUMENTACIÓN DIDÁCTICA DEL PERIODO ENERO-JUNIO DE 2010

MATERIA: PLANIFICACION Y MODELADO (7L4) HT 3 HP 2 CR 8 NO. DE UNIDADES 4

GRUPO: A CARRERA: ING. SISTEMAS COMPUTACIONALES PROFESOR: JUAN CARLOS OLIVARES ROJAS

UNIDAD NO. 3. ANÁLISIS DEL PROYECTO.

OBJETIVO DE APRENDIZAJE: ANALIZARÁ LOS RIESGOS INVOLUCRADOS EN CADA UNA DE LAS ETAPAS DEL DESARROLLO DEL PROYECTO DE SOFTWARE

Contenidos ¿Qué aprender?	Actividades del Facilitador ¿Qué hacer para ayudar a que el participante aprenda?	Actividades del Participante ¿Qué hacer para aprender?	Productos de Aprendizaje	Tiempo
3.1 SUBTEMA 3.1 ANÁLISIS DE RIESGOS. 3.2 SUBTEMA 3.2 CONTROL DE CALIDAD.	- EXPOSICIÓN DEL TEMA REALIZACIÓN DE CASOS PRÁCTICOS ESTUDIO DE CASOS	- ESTUDIO INDEPENDIENTE TRABAJO COLABORATIVO	- ANALISIS DE RIESGO DEL PROYECTO CONTROL DE LA CALIDAD DEL PROYECTO	- 20 hrs.

Materiales de Apoyo	Equipo Requerido	Fuentes de Información
- DIAPOSITIVAS DEL CURSO	- PC, CAÑÓN, PIZARRON Y PLUMONES	- PRESSMAN, R., INGENIERÍA DE SOFTWARE, 6A. EDICION

Criterios de Acreditación
- 50%-70% EXAMEN 30%-50% TRABAJOS



INSTITUTO TECNOLÓGICO DE MORELIA



SUBDIRECCIÓN ACADÉMICA

OBSERVACIONES

- LAS PONDERACIONES DEPENDEN DE LOS TRABAJOS QUE SE ENTREGUEN

Fecha de la entrega de la instrumentación

VO.BO. DEL JEFE DEL DEPARTAMENTO DE SISTEMAS Y COMPUTACION:



INSTITUTO TECNOLÓGICO DE MORELIA

SUBDIRECCIÓN ACADÉMICA



DEPARTAMENTO DE SISTEMAS Y COMPUTACION

INSTRUMENTACIÓN DIDÁCTICA DEL PERIODO ENERO-JUNIO DE 2010

MATERIA: PLANIFICACION Y MODELADO (7L4) HT 3 HP 2 CR 8 NO. DE UNIDADES 4

GRUPO: A CARRERA: ING. SISTEMAS COMPUTACIONALES PROFESOR: JUAN CARLOS OLIVARES ROJAS

UNIDAD NO. 4. ANÁLISIS DE LOS REQUERIMIENTOS.

OBJETIVO DE APRENDIZAJE: APLICARÁ LOS REQUERIMIENTOS CORRESPONDIENTES A SU PROYECTO, DISEÑARA LAS INTERFACES DE USUARIO Y LOS

Contenidos ¿Qué aprender?	Actividades del Facilitador ¿Qué hacer para ayudar a que el participante aprenda?	Actividades del Participante ¿Qué hacer para aprender?	Productos de Aprendizaje	Tiempo
4.1 SUBTEMA 4.1 REQUERIMIENTOS FUNCIONALES Y NO FUNCIONALES. 4.2 SUBTEMA 4.2 CASOS DE USO. 4.3 SUBTEMA 4.3 DISEÑO DE INTERFAZ DE USUARIO.	- EXPOSICIÓN DEL TEMA MODELADO DE SISTEMAS	- ESTUDIO INDEPENDIENTE TRABAJO COLABORATIVO	- ESPECIFICACIÓN DE REQUERIMIENTOS DEL PROYECTO MODELADO DEL PROYECTO	- 20 hrs.

Materiales de Apoyo	Equipo Requerido	Fuentes de Información
- DIAPOSITIVAS DEL CURSO	- PC, CAÑON, PIZARRÓN Y PLUMONES	- PRESSMAN, R., INGENIERÍA DEL SOFTWARE, 6A. EDICIÓN

Criterios de Acreditación



INSTITUTO TECNOLÓGICO DE MORELIA



SUBDIRECCIÓN ACADÉMICA

- 50%-70% EXAMEN
30%-50% TRABAJOS

OBSERVACIONES

- LAS PONDERACIONES DEPENDEN DE LA CANTIDAD DE TRABAJOS ENTREGADOS

Fecha de la entrega de la instrumentación

VO.BO. DEL JEFE DEL DEPARTAMENTO DE SISTEMAS Y COMPUTACION: