



Unidad IV Lenguajes de programación. Clasificación

M.C. Juan Carlos Olivares Rojas



Agenda

- 4.1 Compiladores e intérpretes
- 4.2 Ventajas y desventajas desde el punto de vista del usuario/desarrollador

4.1 Compiladores e intérpretes

- Compilador es un programa que convierte un código de alto nivel a otro de bajo nivel. La característica principal del compilador es que debe traducir y revisar todo el código primero antes de poder realizar la traducción
- Un compilador es estático, fuertemente tipeado y produce código de mayor calidad

Intérprete

- El Intérprete también es un traductor cuya característica principal consiste en que la traducción es más literal.
- El intérprete se ejecuta línea por línea teniendo una respuesta inmediata, se le considera un lenguaje débilmente tipeado y dinámico.

4.2 Ventajas y desventajas desde el punto de vista del usuario/desarrollador

- La elección de un compilador o intérprete dependerá del tipo de aplicación que se esté ejecutando.
- La inmensa mayoría de los programas ejecutables son compilados. Los intérprete se utilizan más en ambientes

Ejemplos de compiladores e intérpretes

- Java, C, C++, Visual Basic son lenguajes muy utilizados y compilados
- Existen muchas aplicaciones que son interpretadas como los shells de líneas de comandos, las base de datos, etc.
- Ejemplos de lenguajes interpretados son PHP, Javascript, Ruby, Phyton, Perl, etc.

¿Preguntas?

