



Unidad XXII Diseño integrado

M.C. Juan Carlos Olivares Rojas



Agenda

- 22.1 Diseño de la interfaz de usuario
- 22.2 Prototipos
- 22.3 Actividades del diseño de base de datos

22.1 Diseño de la interfaz de usuario

- La interfaz de usuario es una de las actividades principales en el desarrollo de cualquier proyecto de TI, ya que es el diseño externo del producto.
- Los usuarios sólo conocen la interfaz de entrada/salida del producto mas no conocen el diseño lógico y conceptual de la aplicación
- Se debe tener mucho cuidado al diseñar interfaces de usuario, ya que si se hacen de manera incorrecta perjudican a los usuarios finales.

22.2 Prototipos

- Los prototipos es una forma de implementar un producto en muchos casos de manera rápida y con las características principales del producto.
- El desarrollo de prototipos permite a los clientes y desarrolladores ver una versión preliminar del producto final.

22.3 Actividades del diseño de base de datos

- En algunas ocasiones será necesario diseñar nuevas actividades y procesos no definidos en la planeación del proyecto.
- Una de esas actividades corresponde a la creación de base de datos ya que hasta el momento es la mejor forma de almacenar datos en un sistema de información.

¿Preguntas?

