

Sede: Morelia - Datos generales:

Nombre de la Aplicación Multimedia	Modelos de ciclo de vida del software
Número de la AM	8
Nombre de la carrera	Sistemas de Información
Nombre de la materia	Algorítmica y Metodología
Número y nombre de Unidad(es) temática(s)	XII. Tecnologías de la información y el mundo de las empresas
Docente que imparte la materia	Olivares Rojas Juan Carlos
Fecha de entrega para los alumnos	09/04/07

Fecha de elaboración: 11/02/07 (dato automático)

Objetivo de la AM	El alumno conocerá los diferentes modelos para desarrollar software
Tiempo aproximado de realización	2.0 horas
Introducción	¿Cuántas formas existen para desarrollar software? ¿Cuál es la mejor forma de desarrollar un software? ¿Cuántas fases debe de llevar la realización de un software?

Referencias que debe consultar el alumno (si se requieren):**Referencia 1:**

R. Pressman, "Ingeniería del Software. Un enfoque práctico", Quinta edición, España, 2002, ISBN: 84-481-3214-9, pp.601

Referencia 2:

K. Kendall y J. Kendall, "Análisis y diseño de sistemas", tercera edición, Pearson educación, México, 1997, ISBN: 968-880-694-3, pp. 913

Referencia 3:

Microsoft Solutions Framework, <http://msdn2.microsoft.com/en-us/teamsystem/aa718795.aspx>, Última consulta: Enero de 2007.

Actividades que debe realizar el alumno:**Actividad 1:**

Investigar el modelo de ciclo de vida en cascada

Actividad 2:

Investigar el modelo de ciclo de vida en espiral

Actividad 3:

Investigar otros modelos de ciclo de vida

Actividad 4:

¿Cuál crees que sea el mejor modelo de ciclo de vida para el desarrollo de software?
Justifica tu respuesta

Actividad 5:

Archivo anexo que se requiere para esta AM (opcional):

El alumno debe llevar a cabo las actividades y elaborar una CONCLUSIÓN en la cual reportará si se cumplió o no el objetivo específico y por qué. El docente debe dar retroalimentación a esta AM a más tardar una semana después de su entrega.

Enlace para dudas o comentarios: academica@unid.edu.mx